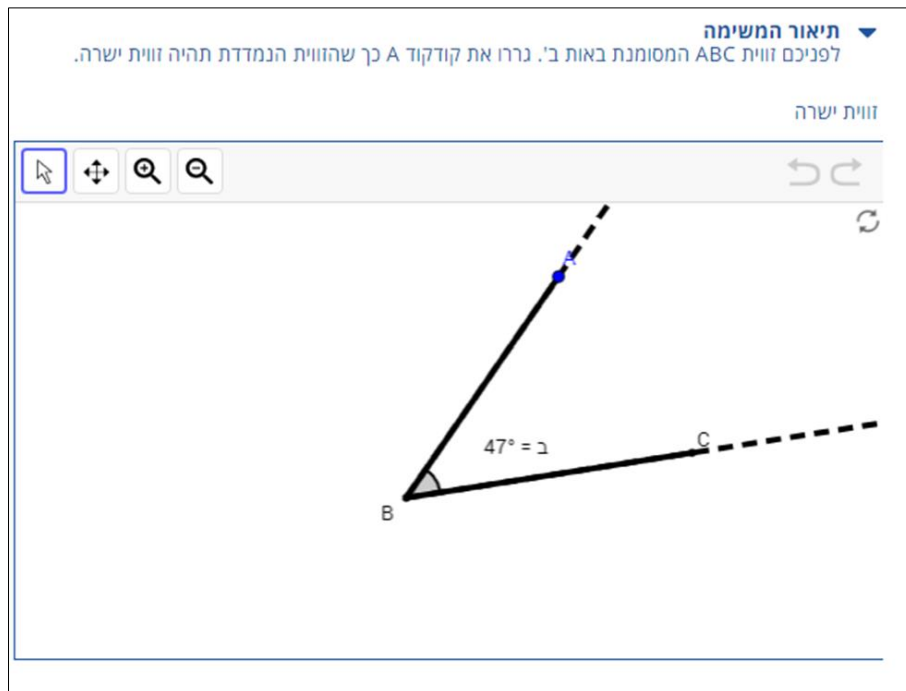


יצירת זוויות ישרות

זוויות נמדדות לרוב על ידי מעלות. מידת המעלות בזווית קובעת את סוג הזווית: זווית חדה, ישרה, קהה ועוד. בפעילות זו, ניצור זוויות ישרות בסרטוט דינמי ונבדוק האם הזוויות שיצרנו הינן אכן ישרות על ידי הצגת איזורי התשובות האפשריות. בעקבות ההתנסות נוכל להכיר דוגמאות שונות של זוויות ישרות וניתן יהיה להגיע להכללה מה מאפיין זוויות אלה.

פעילות לתלמידים

ביישומון יצירת זוויות ישרות, מוצגת זווית $\sphericalangle ABC$. זווית זו מוצגת במצב ההתחלתי כזווית חדה המסומנת באות ב'. הקודקודים B ו-C מקובעים ואינם ניתנים להזזה. ניתן להזיז את קודקוד A (מסומן בכחול) וליצור זוויות בין 0-360 מעלות.



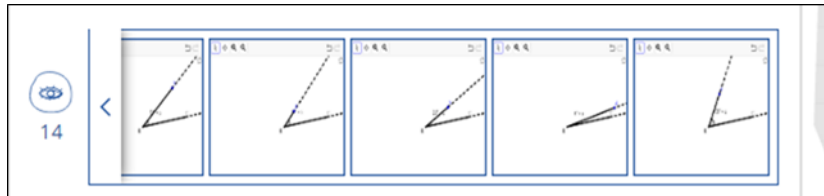
איור 1: היישומון.

הנחיות

1. פתחו את הקובץ היישומון.
 2. גררו את הקודקוד A כך שזווית $\sphericalangle ABC$ תהיה זווית ישרה.
 3. צרו 10 זוויות ישרות נוספות בעזרת גרירה של הקודקוד A.
- לאחר כל זווית שיצרתם לחצו על אייקון המצלמה בכדי לשמור את תשובתכם.

הערכה עצמית

לאחר שהגשתם את המשימה יש לחזור לדף הפעילות וללחוץ על "צפייה במשוב". יש ללחוץ על אייקון העין שמופיע בצד הדוגמאות.



שימו לב לכך שבחלון שנפתח, לצד הסרטוט והתשובות שהשבתם, מופיעים לחצני בחירה המציגים את איזורי התשובות לפי זוויות. האיזורים ששמותיהם צבועים בירוק, הינם איזורים העונים לתנאי המשימה. אלו הצבועים באדום, אינם עונים על תנאי המשימה.

- לחצן "זוויות ישרות" - מאפשר לבדוק מהו איזור התשובות הנכונות (איזור הזוויות הישרות).
 - לחצני איזורי הזוויות החדות, קהות וזוויות שטוחות ונישאות - מאפשרים לבדוק מהם האיזורים בהם התשובות שגויות כלומר, הזוויות באזורים אלו אינן ישרות.
1. בדקו את תשובותיכם בעזרת לחיצה על הלחצן "זוויות ישרות". האם יצרתם זוויות ישרות? הסבירו מה מאפיין זוויות אלו.
 2. במידה ויצרתם זוויות שאינן ישרות בדקו מהו סוגן, בעזרת לחיצה על איזורי הזוויות. הסבירו, מה מאפיין זוויות שאינן ישרות?
 3. כיצד ניתן להבחין בין סוגי הזוויות השונים? הסבירו את תשובתכם.

הנחיות לשימוש ביישומון:

- הכניסו את קוד הקבוצה שקיבלתם מהמורה.

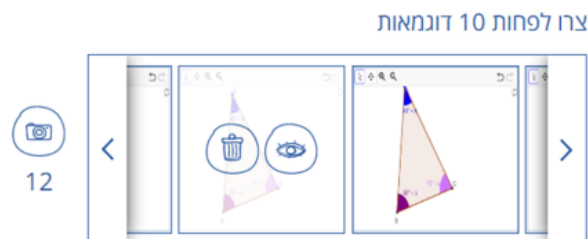
הינן קוד קבוצה

שלח

- לאחר כל זווית שיצרתם לחצו על אייקון המצלמה כדי לשמור את תשובתכם:



- המספר שמופיע מתחת למצלמה מציין כמה דוגמאות יצרתם (ארבע במקרה הזה).
- במידה ואתם רוצים למחוק דוגמה שיצרתם עמדו עליה עם הסמן ולחצו על אייקון הפח.



- לאחר שסיימתם ליצור לפחות 10 דוגמאות לחצו על "לשלוח".



- לאחר הגשת המשימה, יתקבל אישור הגשה.

המשימה הוגשה

חזרה לדף הפעילות